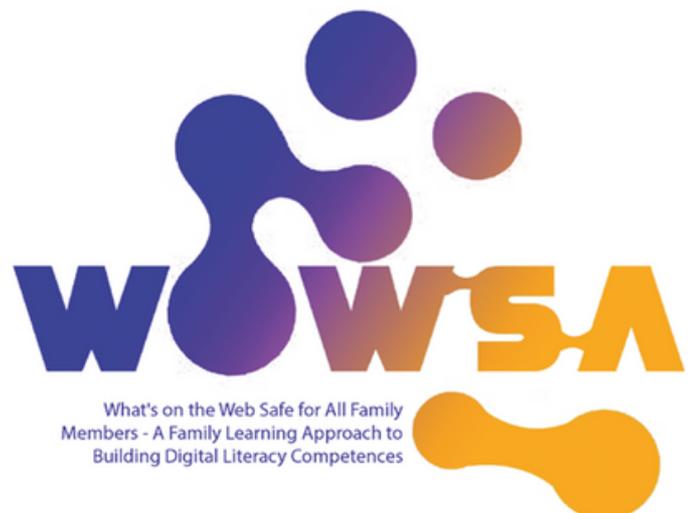




IDENTIDADE VIRTUAL E REAL

Nível Introdutório



What's on the Web Safe for All Family
Members - A Family Learning Approach to
Building Digital Literacy Competences

IDENTIDADES VIRTUAIS E REAIS



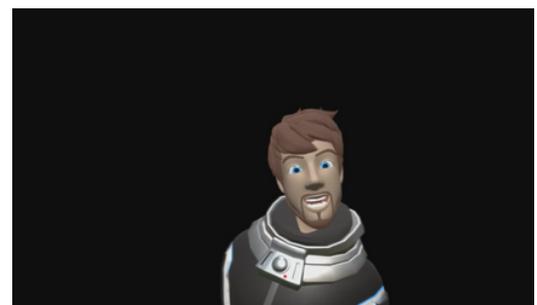
A tua identidade é a soma das tuas características, incluindo o teu local de nascimento e aniversário, as escolas que frequentaste, o tamanho dos teus sapatos, e assim por diante. Algumas dessas características nunca mudam, como o teu aniversário, e algumas mudam com o tempo, como a cor do teu cabelo.



Da mesma forma, quando estás a usar a Internet, a tua identidade online é a soma das tuas características e interações. Como interages de forma diferente com cada website que visitas, cada um desses websites terá uma imagem diferente de quem tu és e do que fazes.



[Teen Voices: Presenting Yourself Online \(2019\)](#) ↗



[The Digital Identity Revolution | John Luxford | TEDxWpg](#) ↗

IDENTIDADE VIRTUAL E REAL

A tua identidade online não é a mesma que a tua identidade no mundo real porque as características que representas online diferem das características que representas no mundo físico.



Cada website com que interages tem a sua própria ideia da tua identidade porque cada um que visitas te vê a ti e às tuas características de forma diferente. Por exemplo, a Amazon estabeleceu uma identidade parcial para ti com base nos produtos que compras, quer sejas tu no teclado ou outra pessoa que use a tua conta.



Mais Recursos



[How ads follow you around the internet](#)

[What Are Cookies? And How They Work | Explained for Beginners!](#)

[Is Our Virtual Behaviour Impacting the Way We Really Behave?](#)

[The Self in Selfie: Identity in the Age of Social Media](#)

[5 Crazy Ways Social Media Is Changing Your Brain Right Now](#)



A tua Identidade Virtual

Diferentes tipos de identidades virtuais são construídas para complementar várias plataformas e espaços virtuais. Muitas das mais usadas em videojogos ou outros espaços são simplesmente chamadas "avatares".



As pessoas constroem identidades virtuais como representantes virtuais de si mesmas. Por exemplo, a identidade virtual de alguém num jogo de role-playing online é muitas vezes quase completamente diferente da sua própria identidade! Embora em alguns aspetos seja uma parte de si mesma, uma vez que foi criada individualmente.

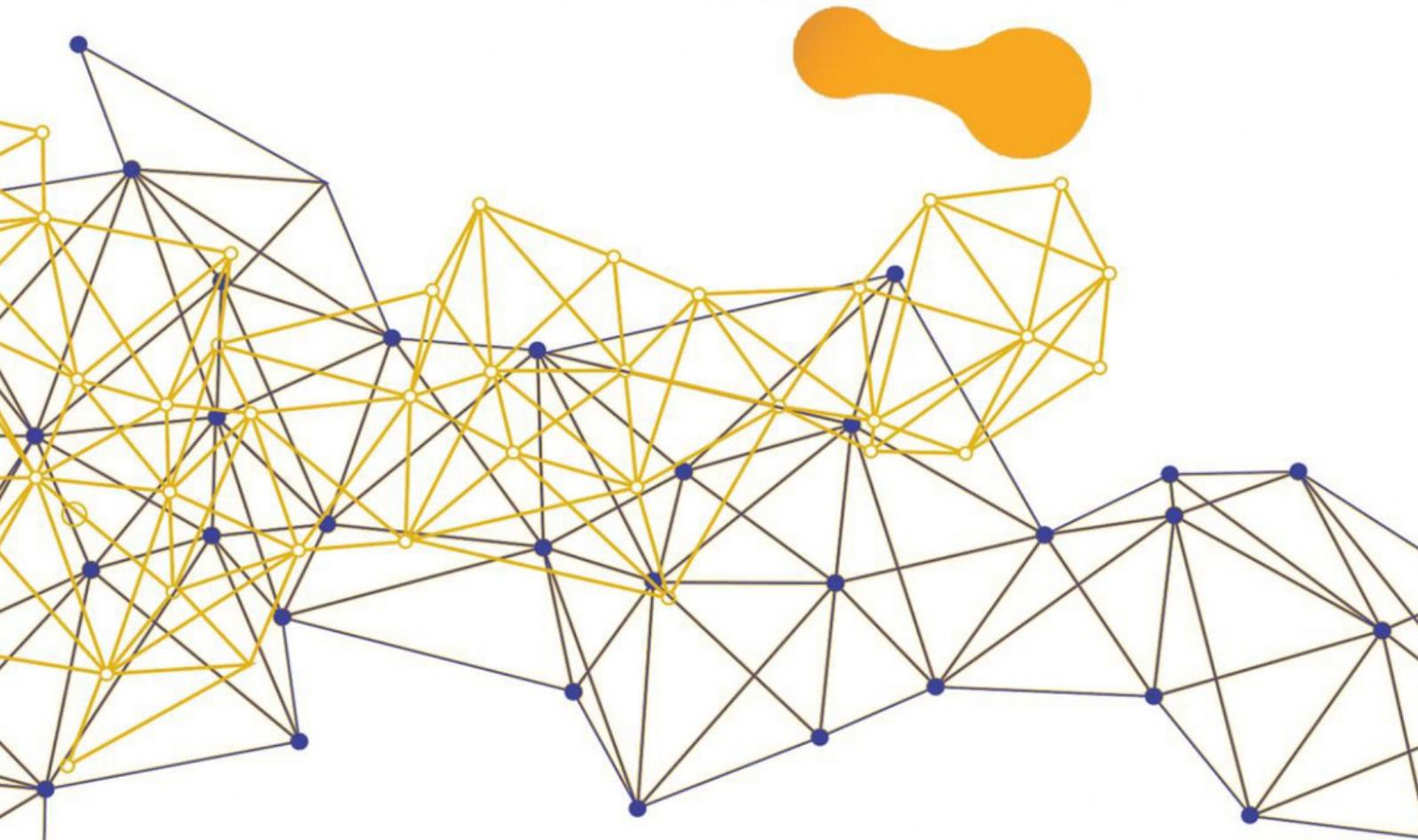
Mais recursos

[Digital freedom: Virtual reality, avatars, and multiple identities: Jim Blascovich at TEDxWinnipeg](#) 

[Identity SHORT FILM \(Award Winning Inspirational Short\)](#)



WOWSA



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

"The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."
Project Number: 2020-1-AT01-KA204-077958