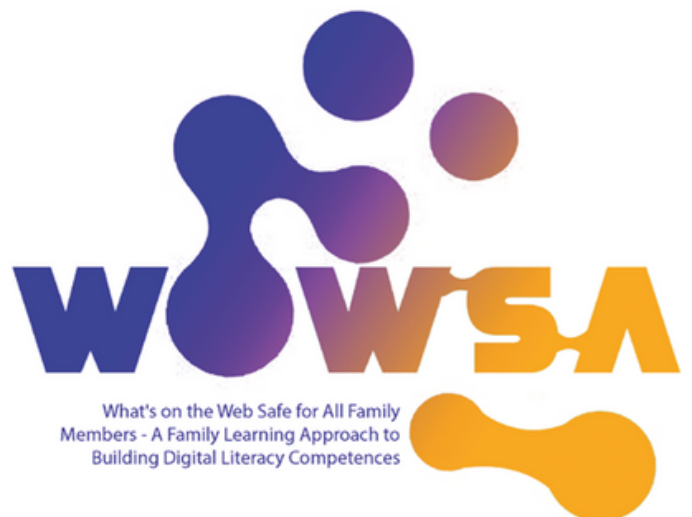


IDENTITÉ VIRTUELLE ET RÉELLE

Niveau introductif



IDENTITÉS VIRTUELLES ET RÉELLES



Votre identité est la somme de vos caractéristiques, notamment votre lieu de naissance et votre date d'anniversaire, les écoles que vous avez fréquentées, votre pointure de chaussures, etc. Certaines de ces caractéristiques ne changent jamais, comme votre date de naissance, mais d'autres changent avec le temps, comme votre couleur de cheveux.



[Teen Voices: Presenting Yourself Online \(2019\)](#) ↗



De même, lorsque vous utilisez l'internet, votre identité en ligne est la somme de vos caractéristiques et de vos interactions. Comme vous interagissez différemment avec chaque site web que vous visitez, chacun de ces sites aura une image différente de qui vous êtes et de ce que vous faites.



[The Digital Identity Revolution | John Luxford | TEDxWpg](#) ↗

IDENTITÉ VIRTUELLE ET RÉELLE

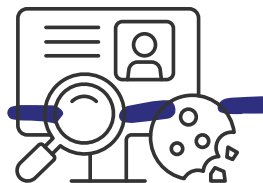
Votre identité en ligne n'est pas la même que votre identité dans le monde réel, car les caractéristiques que vous représentez en ligne diffèrent de celles que vous représentez dans le monde physique.



Chaque site Web avec lequel vous interagissez a sa propre « idée » de votre identité, car chacun de ceux que vous visitez vous voit, vous et vos caractéristiques, différemment. Par exemple, Amazon établit une identité partielle de vous en fonction des produits que vous achetez, que ce soit vous au clavier ou une autre personne utilisant votre compte.



Autres ressources



[How ads follow you around the internet](#)

[What Are Cookies? And How They Work | Explained for Beginners!](#)

[Is Our Virtual Behaviour Impacting the Way We Really Behave?](#)

[The Self in Selfie: Identity in the Age of Social Media](#)

[5 Crazy Ways Social Media Is Changing Your Brain Right Now](#)




Votre identité virtuelle

Différents types d'identités virtuelles sont créés pour compléter diverses plateformes et espaces virtuels. La plupart de celles qui sont le plus souvent utilisées dans les jeux vidéo ou autres sont simplement appelées "avatars".



Les gens construisent des identités virtuelles en tant que représentants d'eux-mêmes. Par exemple, l'identité virtuelle d'une personne dans un jeu de rôle en ligne est souvent presque complètement différente de sa propre identité ! Bien que, d'une certaine manière, elle soit une partie d'elle-même puisqu'elle a été créée individuellement.

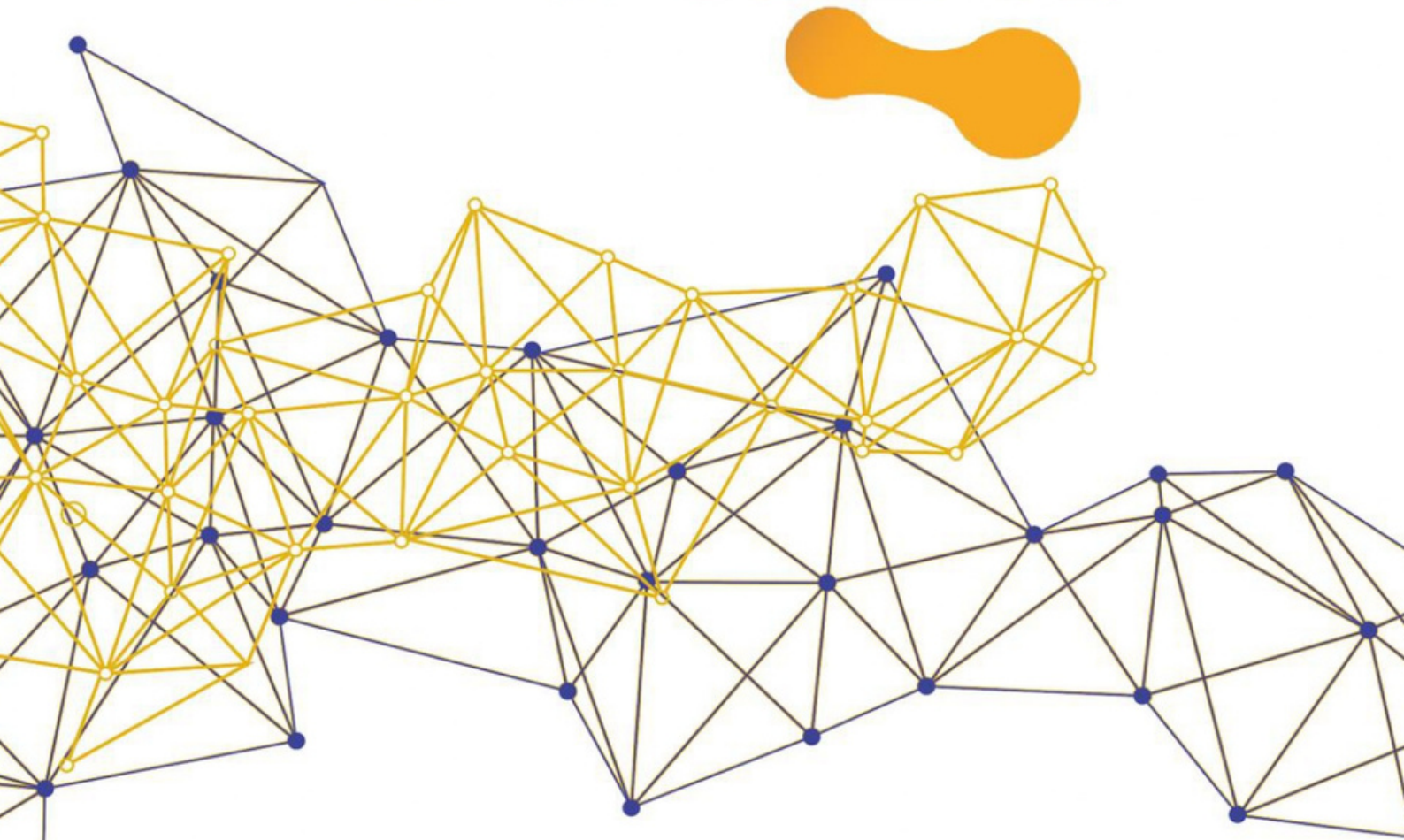
Autres ressources...

[Digital freedom: Virtual reality, avatars, and multiple identities: Jim Blascovich at TEDxWinnipeg](#) 

[Identity SHORT FILM \(Award Winning Inspirational Short\)](#)



WOWSA



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

"The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."
Project Number: 2020-1-AT01-KA204-077958